



# COMUNE DI VILLAPERUCCIO

PROVINCIA DI SUD SARDEGNA

Piazza IV Novembre - 09010

UFFICIO DEL SINDACO

Tel.:0781/950046 int. 29 - E-mail: [sindaco@comune.villaperuccio.ci.it](mailto:sindaco@comune.villaperuccio.ci.it) - [segreteria.villaper@tiscali.it](mailto:segreteria.villaper@tiscali.it)

[Pec.: protocollo@pec.comune.villaperuccio.ci.it](mailto:protocollo@pec.comune.villaperuccio.ci.it)

Prot. n° 2928

Ordinanza n° 20 del 17/06/2021

## IL SINDACO

**VISTI** gli artt. 50 e 54 del D. Lgs n. 267 del 18/08/2000;

**DATO ATTO** che in Vico Garibaldi, in suolo pubblico, è presente una infrastruttura sportiva per il gioco del calcio a 5;

**SENTITE** alcune segnalazioni in merito al fatto che il suddetto campo di calcetto presenta diversi danni dovuti al tempo, all'usura e a qualche atto vandalico;

**ACCERTATO** che il campo di calcetto in parola non è agibile e potrebbe essere pericoloso utilizzarlo;

**RAVVISATA** l'opportunità e necessità di provvedere alla chiusura dello stesso dichiarandone con urgenza l'inagibilità e vietandone l'utilizzo e l'accesso;

**CONSIDERATA** la sussistenza del Pubblico Interesse;

**DATO ATTO** che il Comune di Villaperuccio non dispone temporaneamente del Servizio di Polizia Municipale;

## ORDINA

La **chiusura con decorrenza immediata** della struttura sportiva comunale "Campo di Calcetto" ubicata in Vico Garibaldi, in quanto lo stesso appare inagibile.

E' vietato a chiunque di utilizzare e accedere struttura sportiva comunale "Capo di Calcetto" ubicata in Vico Garibaldi

All'Ufficio Tecnico Comunale di verificare se sussistono i presupposti per confermare l'inagibilità della struttura sportiva e adottare gli atti conseguenti finalizzati ad attuare azioni di manutenzione ordinaria e straordinaria.

## DISPONE

La pubblicazione della presente ordinanza all'albo pretorio di questo Comune e la notifica a:

- Uffici tecnico Comunale - sede
- Comando Stazione dei Carabinieri di Santadi;
- Questura di Cagliari;
- Prefettura di Cagliari

Il Sindaco  
*f.to Antonello Pirosu*